

# Mohamed MUSTAFA


## Profil


Après 15 ans en tant que technicien opérateur spectacle (pilotage de système de machinerie scénique) sur divers logiciels, je me suis tourné vers ma première passion qui est le développement web.


C'est en mars 2022 que je décide de suivre le bootcamp Le Reacteur, développeur web full stack MERN qui viendra compléter mes années de formation autodidacte.


Je souhaiterais rejoindre votre équipe en tant que développeur web junior ou en tant que stagiaire avec opportunité d'embauche en fin de contrat.


## Informations personnelles


 Mohamed MUSTAFA

 m.mohammed@outlook.fr

 0658372366

 23 rue des levriers  
95360 Montmagny

 portfolio-mohamed-mustafa.  
netlify.app/fr

 linkedin.com/in/mohamed-  
mustafa-96ab84239

 github.com/moha5145

## Compétences

HTML/CSS/JavaScript

React / React Native / Gatsby

Express / MongoDB / Sanity

Vue.js

Github / Gitlab / Netlify / Heroku

## Langues

Français 

Anglais 

Amaharic (Ethiopie) 

## Formation

**Developpeur Web full stack JS** de mars 2022 à juin 2022

[Le Reacteur, Paris](#)

HTML, CSS, JavaScript, React, React native, Express.js, MongoDB ...

**Developpement web** de 2019 à 2022

[Autodidacte](#)

HTML, CSS, JavaScript, VueJS

**DTMS** de 2004 à 2006

[Paris](#)

Diplôme de technicien des Métiers du spectacle

## Expérience professionnelle

**Stage Developpeur web full stack** de sept. 2022 à févr. 2023

[Cercle des voyages, Paris](#)

Divers projets

React, Gatsby, Express, MongoDB, GraphQL, Sanity

**Developpeur web et mobile- Projet startup** 2022

**en groupe**

[Frip's](#)

Application mobile

React native, expo, express, Mongo DB, Forestadmin

**Technicien spectacle: Opérateur plateau** de 2007 à 2022

[Paris](#)

-pilotage de système de machinerie scénique sur divers logiciels

-machinerie

-régisseur plateau

## Certificats

**Full Stack JavaScript - LE REACTEUR** 2022

Developpement de site web et d'application mobile